



UNGDOMSDOMARE
3 MOT 3
5 MOT 5
7 MOT 7
2018



INNEHÅLL:

- Spelregler
- Rekommendationer 3 mot 3, 5 mot 5, 7 mot 7 fotboll
- Diskussionsfrågor/grupparbete
- Manual för hantering av ledare och publik
- Nyheter 2018
- Speltider
- Påminnelser inför 2018
- Matchvärdar
- Spelarförteckning
- Praktiska moment
- Frågor att diskutera

3 MOT 3

Förutsättningar



Storlek planyta
15 x 10 m med sarg/nät.
15 x 12 m utan sarg/nät.



Storlek mål
Max 1,6 x 1,15 m.



Storlek boll
3.



Utrustning spelare
Tröja, byxor och strumpor
Skor och benskydd.



Antal spelare
3 spelare per lag på planen
(ingen målvakt).



Byten
Fria byten.



Speltid
Speltid 4 x 3 minuter.

Regler



Gula och röda kort tillämpas ej.
Vid olämpligt uppträdande får spelaren byta med en annan spelare

Straff eller straffområde tillämpas ej. Vid frispark startas spelet genom att driva eller passa bollen efter marken. Frispark får ej skjutas direkt i mål.

Inkast tillämpas ej. Spelet startas där bollen passerade sidlinjen på samma sätt som vid frispark.

Hörna startas från hörnet där lång- och kortlinje möts genom att driva eller passa bollen efter marken. Mål får ej göras direkt från hörnsпарк.

Vid underläge med fyra mål eller mer får laget som ligger under spela med 4 spelare tills ställningen är lika.

AVSTÅND

Vid avspark, frispark och sidlinjespark får motståndaren ej befinna sig närmare bollen än 3 meter.

FRISPARK

Spelet sätts igång genom att driva eller passa efter marken.

Om en frispark slås direkt i motståndarnas mål eller eget mål, eller på annat vis genomförs på fel sätt, ska den slås om.

Om en frispark tilldöms en spelare närmare än 3 meter från mållinjen, ska platsen för igångsättande flyttas bakåt till det för spelformen aktuella frisparksavståndet dvs 3 meter.

HÖRNSPARK

Mål kan inte göras direkt från hörnsпарк. Om en hörnsпарк slås direkt i motståndarnas mål eller eget mål, eller på annat vis genomförs på fel sätt, ska den slås om.

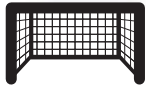


5 MOT 5

Förutsättningar



Storlek planyta
30 x 15 m med sarg/nät.
30 x 20 m utan sarg/nät.



Storlek mål
Max 3 x 2 m.



Storlek boll
3.



Utrustning spelare
Tröja, byxor och strumpor
Skor och benskydd.



Antal spelare
4 utespelare och 1 målvakt
per lag på planen.



Byten
Fria byten.



Speltid
3 x 10 minuter, sammandrag.
3 x 15 minuter, enskild match.

Rekommendationer

30 x 15 m med sarg/nät

3 x 1,5 m.

Boll av god kvalitet pumpad med
lämpligt lufttryck.

Enhetliga matchkläder.

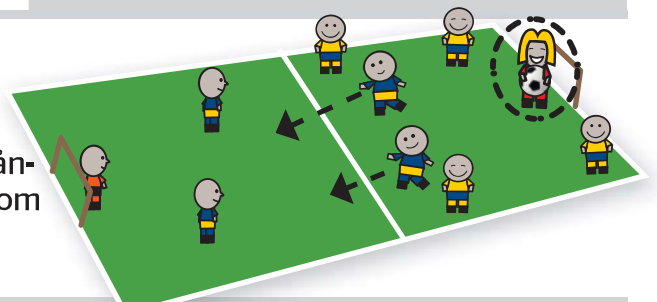
Max 2 avbytare per lag.

Byten i paus.

Lika speltid för alla (speltidsgaranti)
Spela i sammandrag (2-4 matcher).

Retreat line

Vid inspark/målvaktsutkast sätts spelet igång genom att målvakten rullar ut bollen. När målvakten har bollen under kontroll i sina händer backar motståndarna till sin egen planhalva. Mittlinjen fungerar då som en s k "retreat line".



Regler



Gula och röda kort tillämpas ej.
Vid olämpligt uppträdande får spelaren byta med en annan spelare.

Straff eller straffområde tillämpas ej. Vid frispark startas spelet genom att passa bollen efter marken.
Frispark får ej skjutas direkt i mål.

Inkast tillämpas ej. Spelet startas där bollen passerade sidlinjen på samma sätt som vid frispark.

Hörna startas från hörnet där lång- och kortlinje möts genom att passa bollen efter marken.
Mål får ej göras direkt från hörnspark.

Vid underläge med fyra mål eller mer får laget som ligger under spela med 6 spelare tills ställningen är lika.

AVSTÅND

Vid avspark, frispark och sidlinjespark får motståndaren ej befinna sig närmare bollen än 5 meter.

7 MOT 7

Förutsättningar



Storlek planyta liten 7 mot 7 (10-11 år)

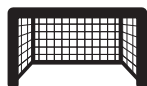
50 x 30 m, straffområde 20 x 10 m

*Retreat line, mitt emellan straffområdeslinjen och mittlinje.

Storlek planyta stor 7 mot 7 (12 år)

55 x 35 m, straffområde 20 x 10 m

*Retreat line, se liten 7 mot 7.



Storlek mål

Max 5 x 2 m.



Storlek boll

4.



Utrustning spelare

Tröja, byxor och strumpor
Skor och benskydd.



Antal spelare

6 utspelare och 1 målvakt
per lag på planen.



Byten

Fria byten.



Speltid

3 x 20 minuter.

Rekommendationer

Utgå från 11-mannaplanens befintliga linjering. (Vilket kan ge något avvikande mått från beskrivna storlekar.)

5 x 2 m

Boll av god kvalite pumpad med lämpligt lufttryck.

Enhetliga matchkläder.

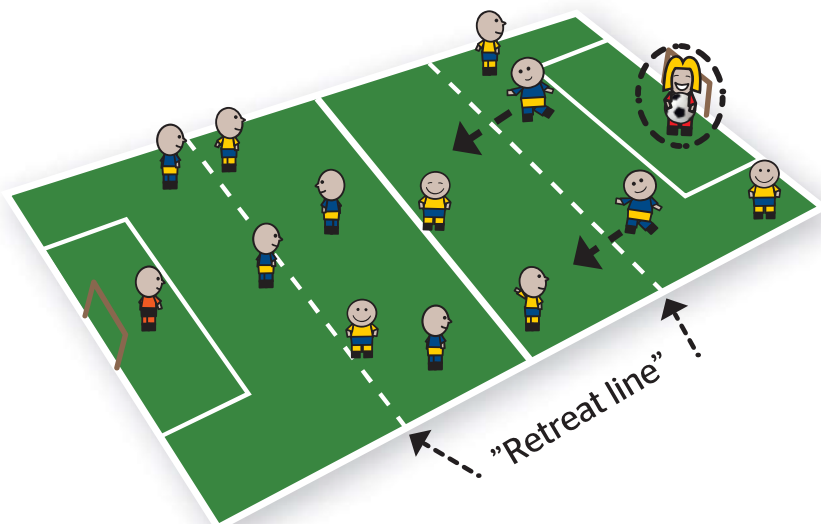
Max 2 avbytare per lag.

Byten i paus.

Lika speltid för alla (speltidsgaranti)

Retreat line

Vid inspark/målvaktsutkast startas spelet genom att bollen kastas/rullas från valfri plats inom straffområdet av målvakten. Bollen är i spel när den är utanför straffområdet. Motspelarna måste vara bakom Retreat line tills bollen är i spel. Detta gäller även när målvakten fångar bollen i spel.



Regler



En utvisad spelare får i 7 mot 7 ersättas av en annan spelare.

4.

Vid underläge med fyra mål eller mer får laget som ligger under spela med 7 utspelare tills ställningen är lika.

Rekommendationer

Ersätt den utvisade spelaren med en annan spelare.

Spela med 7 utspelare.

SPELREGLER:

AVSPARK

Det lag som vinner slantsinglingen bestämmer vilket mål laget ska spela mot i första perioden, motståndarlaget lägger avsparken. Laget som genomförde första avsparken lägger också avsparken i tredje perioden. Inför andra respektive tredje perioden byter lagen sidor.

HANDS

Endast avsiktliga hands skall bestraffas, dvs handen söker bollen.



BAKÅTPASSNING

I 7-mot 7 får målvakten inte ta upp bollen med händerna vid avsiktlig bakåtpassning (jämf. 11-manna).

Detta betyder att om mv vidrör bollen med händerna vid avsiktlig bakåtpass eller inkast från en medspelare ska domaren blåsa en indirekt frispark till motståndarna. Bollen skall läggas på straffområdeslinjen som är parallell med mållinjen, på den plats som är närmast där mv rörde bollen med händerna.

VARNING = 5 min. utvisning (7 mot 7)

Spelaren är tillgänglig för spel efter 5 min.

Domaren tar tiden på utvisningen.

En varnad spelare i 7 mot 7 får ersättas av en annan spelare.



LINDRIG UTVISNING = 2 varningar (gula kort)

Spelaren blir utvisad för resten av matchen. En utvisad spelare i 7 mot 7 får ersättas av en annan spelare. Domaren markerar med ett L på spelarförteckningen och spelaren ska stå över nästkommande match i samma tävling.

GROV UTVISNING

Spelaren blir direkt utvisad för resten av matchen. Tex. spelar på ett våldsamt sätt eller försöker skada en motståndare. Domaren markerar med ett G på spelarförteckningen och spelaren ska stå över nästkommande match i samma tävling. En utvisad spelare i 7 mot 7 får ersättas av en annan spelare.

Domaren ska skriva en anmälan på den utvisade spelaren/ledaren. Ta hjälp av någon i din förening när du ska skriva anmälan.

UTRUSTNING

En spelare får inte använda utrustning eller bära något som är farligt. Alla typer av smycken (halsband, ringar, armband, öronringar, läderband, gummiband etc.) är förbjudna och måste tas bort. Att använda tejp för att täcka smycken är inte tillåtet. OBS! Att spela med glasögon är tillåtet.

OBS! Domaren kan inte ställas som ansvarig för ledare som inte följer rekommendationerna om speltidsgaranti, byten och antal avbytare med mera.

I åldersgrupperna t o m 12 år ska följande undantag gälla:

INKAST (7 mot 7)

Om en spelare utför inkastet felaktigt ska samma spelare få möjlighet att göra om inkastet, efter att domaren har gett en kort instruktion om hur inkastet ska utföras. Motspelaren skall vara minst 2 meter från den som kastar inkastet.

Om bollen kastas direkt till egen mv får denne inte ta upp bollen med händerna.

INSPARK/MÅLVAKTSUTKAST

Inspark/Målvaktsutkast döms när hela bollen passerar över mållinjen, på marken eller i luften efter att sist ha vidrört en spelare i det anfallande laget och mål inte gjorts. Mål kan göras direkt, men bara på motståndarlaget; om bollen går direkt i insparksläggarens mål döms hörnspark till motståndarlaget om bollen varit utanför straffområdet.

Om den som utför insparken/målvaktsutkastet, efter att bollen är i spel, vidrör bollen igen innan den vidrört en annan spelare ska en indirekt frispark dömas.

Vid alla andra brott mot denna regel ska insparken/målvaktsutkastet tas om.

Bollen kastas/rullas från valfri plats inom straffområdet av målvakten, bollen är i spel när den är utanför straffområdet, motspelarna måste vara bakom retreat line tills bollen är i spel. Detta gäller även när målvakten fångar bollen i spel.

Målvakten (MV) väljer när han/hon gör det, antingen genom att vänta tills motståndarna är bakom retreatlinjen (7 mot 7) eller tidigare, tex vid omställning. MV kan även välja att rulla/lägga ut bollen till sig själv för att sedan passa bollen till en medspelare (gäller ej vid inspark).

Det är en rekommendation att mv inte sparkar eller kastar bollen från eget straffområde direkt över mittlinjen.

HÖRNA

Åldersgruppen 10 år 7 mot 7 lägger hörnsparken vid straffområdeslinjen, 11-12 år lägger hörnsparken vid hörnflaggan.

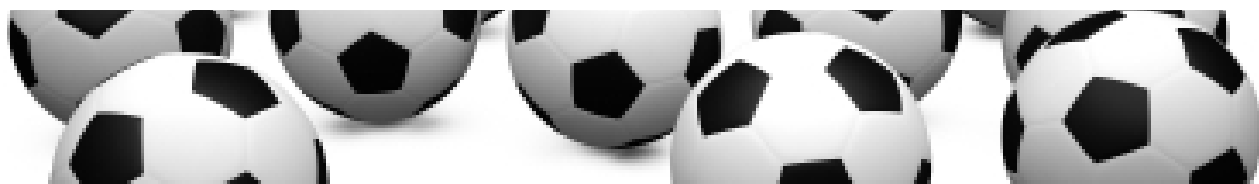
AVSTÅND

Vid frispark och avspark får motståndaren ej befinna sig närmare bollen än 7 meter.

FLYGANDE BYTE

Bytet skall ske vid mittlinjen och avbytaren får inte gå in förrän spelaren som skall bytas ut har lämnat planen. Vid brott mot detta varnas avbytaren som går in för tidigt, (5 min. utvisning).

Vid byte av målvakt skall det alltid vara avbrott i spelet.





Vad är det för skillnad på en direkt och en indirekt frispark?

Svar:

Nämn 5 förseelser där du blåser direkt frispark?

Svar:

När blir det indirekt frispark?

Svar:

Vad gör du om en indirekt frispark går direkt i mål?

Svar:

Vilken utrustning behöver du för att döma en match?

Svar:

Får du ha ring i örat eller halskedja?

Svar:

Om en spelare blir skadad, hur skall du som domare agera då?

Svar:

Hur tycker du att en bra domare skall vara? Nämn minst 5 bra egenskaper.

Svar:





Foto: Per Höglund, Sävar IK

STIL OCH PROFIL

KOM IHÅG

- * Att alltid uppträda korrekt och som ett föredöme!
- * Att du representerar din förening!
- * Att komma i god tid till din match (minst 30 minuter)

PRAKTISKA ÖVNINGAR:

VISA TECKEN FÖR:

Hörnspark
Direkt frispark
Indirekt frispark
Straffspark
Inkast
Fördel

PROVA ATT BLÅSA:

Direkt frispark
Straff



MATCHVÄRDAR

Om där finns en matchvärd så skall han/hon bära en reglementsenslig väst med Skånes FF tryck på bröstet. Matchvärden skall innan match presentera sig för båda lagen och för domaren. Matchvärdens uppgift är att vara ett stöd till domaren innan, under och efter matchen. Matchvärden har inte befogenhet att avbryta en match eller att kasta ut ledare eller föräldrar från idrottsplatsen. Däremot skall matchvärden rapportera händelser som inträffat i samband med matchen till Skånes FF.



HANTERING AV LEDARE OCH FÖRÄLDRAR SOM UPPTRÄDER OLÄMPLIGT I SAMBAND MED UNGDOMSMATCH

LEDARE

Vad är olämpligt?

Försöker att påverka dig att döma eller negativt kommenterar dina domslut:

- "Nu får väl vi också ha några frisparkar"
- "Skärp dig nu domaren"
- "Du är värdelös"

Åtgärd: Gå bort till ledaren och säg att du gör så gott du kan. Istället för att du kommenterar domsluten så ge råd till dina spelare hur dom ska spela och uppträda.

Använder svordomar mot spelare eller domare:

- "Du måste för fan blåsa"
- "Passa bollen för helvete"
- "Är du inte klok din djävul"

Åtgärd: Gå bort till ledaren och säg att det inte är tillåtet att svära. – Du ska vara ett föredöme som ledare och därför är det viktig att du inte använder svordomar. Upprepas detta skall ledaren avvisas.

Använder obscena gester, könsord och rasistiska ord:

- "Visar långfingret"
- "Könsord"
- "Satans blatte"

Åtgärd: Gå bort till ledaren och säg att han/hon inte får leda laget därför att han/hon betett sig synnerligen olämpligt. Vägrar ledaren detta så bryt matchen. Meddela någon i din förening det som hänt och be om hjälp att skriva en anmälan till Skånes Fotbollsförbund.

FÖRÄLDRAR

Vad är olämpligt?

Försöker att påverka dig att döma eller negativt kommenterar dina domslut:

- "Nu får väl vi också ha några frisparkar"
- "Skärp dig nu domaren"
- "Du är värdelös"

Åtgärd: Gå bort till ledaren och be honom/henne att prata med föräldrarna och säga till att dom slutar med detta.

Använder svordomar mot spelare eller domare:

- "Du måste för fan blåsa"
- "Passa bollen för helvete"
- "Är du inte klok din djävul"

Åtgärd: Gå bort till ledaren och säg att det inte är tillåtet att föräldrar använder svordomar. Be honom/henne att förmedla detta till berörda föräldrar. Upprepas detta skall vederbörande avvisas från idrottsplatsen.

Använder obscena gester, könsord och rasistiska ord:

- "Visar långfingret"
- "Könsord"
- "Satans blatte"

Åtgärd: Gå bort till ledaren och säg att matchen kommer att brytas om inte berörd förälder/ar lämnar området. Meddela någon i din förening det som hänt och be om hjälp att skriva en anmälan till Skånes Fotbollförbund.

Budskap

Nu räcker det – fotboll skall vara kul.



SPELARFÖRTECKNING:

I alla tävlingsmatcher (9-12 år) tillämpas elektroniska spelarförteckningar från Fogis.

Lagen lämnar in vardera ett ex till domaren innan match.

Följande ska domaren fylla i på lagens spelarförteckning efter match:

- Utvisningar, avvisningar (för att ledarna ska komma ihåg att spelaren/ledaren ska stå över nästkommande match)
- Domaren ska även fylla i sitt namn och telefonnummer.

Domaren ska **inte** fylla i slutresultat, målgörare eller varningar.

I barnfotboll 9-12 år ska **ingen** resultatrapportering via SMS eller Fogis ske eftersom inga tabeller kommer att finnas.

Domaren erhåller ingen kopia av spelarförteckningen efter matchen.

SPELTIDER:

2006	12 år	Barn	7 mot 7	3x20 min	4	5,0x2,0
2007	11 år	Barn	7 mot 7	3x20 min	4	5,0x2,0
2008	10 år	Barn	7 mot 7	3x20 min	4	5,0x2,0

2009	9 år	Barn	5 mot 5	3x15 min	3	3,0x1,5
------	------	------	---------	----------	---	---------

ARRANGÖR: FÖRENING (cup/turnering eller sammandrag)

Födelseår	Ålder	Kategori	Spelform	Speltid	Bollstl.	Målstorlek
2010	8 år	Barn	5 mot 5	3x15 min	3	3,0x1,5
2011	7 år	Barn	3 mot 3	4x3 min**	3	1,5x1,0

ARRANGÖR: FÖRENING (enskild match)

Födelseår	Ålder	Kategori	Spelform	Speltid	Bollstl.	Målstorlek
2012	6 år	Barn	3 mot 3	4x3 min**	3	1,5x1,0



FRÅGOR ATT DISKUTERA VID UTBILDNING AV 7 MOT 7-DOMARE

1. Vid felaktigt inkast, hur ska du som domare agera då?
2. Hur länge får målvakten hålla bollen med händerna?
3. Om du ser en spelare som har ett smycke, vad gör du då?
4. Förklara vad som gäller vid inspark?
5. Får målvakten ta upp bollen med händerna vid en bakåtpassning?
6. En spelare inom sitt eget straffområde knuffar en motståndare i ryggen, domslut?
7. Ena laget har fått en frispark nära motståndarnas straffområde och en spelare begär avstånd. Hur långt från bollen ska muren placeras?
8. Om en tränare/lagledare skäller och skriker på dig hela tiden. Vad ska du som domare göra då?
9. Hur långt innan matchstart måste du vara på IP och vilka förberedelser måste du göra innan du startar matchen?
10. Om du varnar en spelare (gult kort), vad innebär det?

Egna anteckningar
